

# Tecnologias Digitais e Práticas Pedagógicas na Educação

## *Roteiro de Aprendizagem 03*

### DESCRIÇÃO GERAL

Caro Aluno, neste roteiro vamos tratar sobre os conteúdos pertinentes a primeira parte (Fundamentos da Edição de Vídeo) da **Aula 02 – O uso do vídeo como ferramenta pedagógica**.

Para darmos continuidade aos nossos estudos, iremos fazer uma atividade relacionada aos recursos e ferramentas apresentadas sobre o software *Movie Maker*.

Mais uma vez, é importante lembrar que este roteiro precisa ser seguido integralmente. Não pule etapas. Bom trabalho!

### RESULTADOS PRETENDIDOS DA APRENDIZAGEM

- *Conhecer* os principais recursos disponíveis no *Software Movie Maker*;
- *Identificar* as principais funcionalidades do *Software Movie Maker*;
- *Reconhecer* os elementos que compõem o processo de edição de vídeos.
- *Roteirizar e Produzir* um *Vídeo* educacional utilizando o Software *Movie Maker*;

### ROTEIRO

1º - Após assistir à apresentação dos conceitos iniciais da aula 02 (Manhã – Fundamentos da Edição de Vídeo), cada equipe de no máximo 3 alunos deve:

- Roteirizar e Produzir um vídeo de no máximo 1 minuto de duração.
- Lembrem-se, o processo de produção requer que você capture e edite o vídeo a ser elaborado.
- No vídeo, sua equipe deve encenar uma situação onde algum conceito de disciplinas curriculares ou temas transversais possam ser evidenciados. Ex. Educação para o trânsito. Definam um conceito de alguma disciplina entre os integrantes da sua equipe e elaborem um roteiro. Neste vídeo, esperamos que você atue. Desenvolva este vídeo como se fosse um filme de apenas 1 minuto.
- Utilizem o arquivo “*Modelo de Roteiro de Curta-metragem*” disponibilizado para elaborar o roteiro do vídeo.
- Em seguida produzam o vídeo utilizando o celular.
- Após realizar a gravação, vocês devem editar o material capturado utilizando o *Movie Maker*.
  - O vídeo editado deve conter:
    - Abertura (titulo);

# Tecnologias Digitais e Práticas Pedagógicas na Educação

## *Roteiro de Aprendizagem 03*

- Vídeos (capturados com o celular);
  - Legendas;
  - Fundo Musical;
  - Créditos;
- Não esqueçam, é sempre importante inserir na abertura, um título que descreva sucintamente a ideia central do seu filme. Além disso, é de extrema importância colocar nos créditos o nome de todas as pessoas que participaram da produção. Não esqueçam de colocar também, uma mensagem informando em que contexto este vídeo foi construído, por exemplo: “*Atividade desenvolvida na Disciplina: Tecnologias Digitais e Práticas Pedagógicas na Educação do Curso de Especialização em Letramento Digital da Universidade do Estado do Amazonas*”. Use a criatividade ;)
  - Caso você tenha alguma dúvida sobre os recursos apresentados do **Movie Maker**, consulte o “**Tutorial – Movie Maker**”.

2º - Após realizar o 1º passo deste roteiro, em sala:

- Sua equipe deve socializar o vídeo produzido com as demais equipes.
- Para isso, entregue ao seu professor assistente via pendrive o arquivo de filme que você salvou no seu computador através do **Movie Maker**. *Obs. Lembre-se, você deve compartilhar com seu professor assistente, o arquivo salvo através da opção “**Salvar Filme**” do **Movie Maker**. Para mais informações, consulte o “**Tutorial – Movie Maker**”.*
- **Para os Professores assistentes:**
  - Reúna todos os vídeos das equipes e socialize-os. Utilize a TV disponível em sala de aula para realizar esta etapa da atividade.

3º - Após realizar o 2º passo deste roteiro, EM CASA, LANHOUSE ou ESCOLA:

- Sua equipe deve utilizar a internet para enviar o vídeo produzido em sala de aula.
- Para isso, sua equipe deve acessar o endereço:
  - [www.almirjr.com/disciplinas](http://www.almirjr.com/disciplinas)
  - Em seguida, clique em: “**Link para enviar o vídeo da manhã**”.
  - *Atenção, será solicitado que você entre (**Fazer Login**) com seus dados do GMAIL para enviar as informações.*
  - Você será redirecionado para uma página e deve preencher todas as informações solicitadas.
  - Por fim, clique em “**Enviar**” para carregar o vídeo e enviar as informações.
  - Você deverá visualizar a mensagem “**Sua resposta foi registrada**” confirmando que seu vídeo foi enviado.

# Tecnologias Digitais e Práticas Pedagógicas na Educação

## *Roteiro de Aprendizagem 03*

- **Para os Professores assistentes:**
  - *A 3ª etapa deste roteiro não deve ser levada em consideração na pontuação da atividade 03 de nossa disciplina.*
  - *Pontue apenas levando em consideração o 1º e 2º passo.*
- O terceiro passo desse roteiro, é para que possamos visualizar todas as produções de vocês. Sabemos da limitação de vocês em relação à internet, mas persistam até que consigam nos enviar.

## AVALIAÇÃO

A execução de todas as etapas deste roteiro, irão permitir que você tenha uma dimensão geral de como você pode utilizar os recursos disponíveis no *Movie Maker*.

As atividades propostas aqui, poderão fornecer a mim e ao seu professor assistente, um *feedback* sobre seu entendimento sobre os conceitos apresentados nos vídeos e textos de nossa aula, assim como sobre as necessidades de aprendizagens futuras.

A atividade executada neste roteiro terá caráter avaliativo:

- Atividade 03 – Produção de Curta-metragem (0 a 5,0 pontos).